## AIDER SON ENFANT A MIEUX APPRENDRE



## L'incontournable travail à la maison

Fais tes devoirs!
Apprend tes leçons!
Est-ce-que tu as fait tes devoirs?

Comment faire?
Comment aider mon enfant à apprendre
Que souhaite l'enseignant?
Quelle durée?
Ftc

# L'importance que ce moment soit vécu au mieux

- Le parent n'est pas un enseignant.
- Le parent n'est pas un contrôleur des travaux finis.
- L'enfant n'est pas en train de préparer l'ENA!



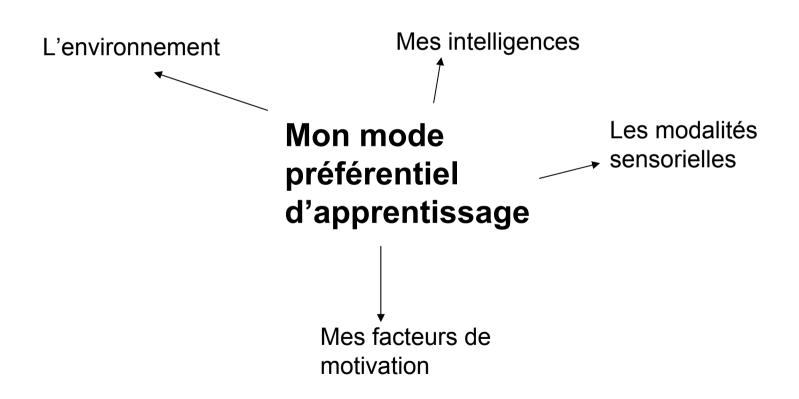
## Le piège à éviter

La surcharge de travail

 Ce n'est pas en multiplier les exercices que votre enfant apprendra mieux.

Il doit apprendre différemment.

## Comment apprend votre enfant?



## Les styles d'apprentissage

#### Séquentiel Verbal



- -Bonne mémoire auditive
- -Vérifie
- Décode en lecture
- -Bon en orthographe
- -Apprend les tables







-Aime les démonstrations

-besoin d'une séquence



- -besoin d'exemples concrets

Visuelle







Bon esprit de synthèse

Recherche de sens

Bonne logique





argumente

reformule

Bonne compréhension globale





#### Simultané Non Verbal



Fonctionne par essai erreur rapidement

Répond intuitivement



Préfère faire à sa manière



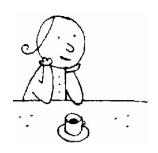


Fournir un plan Explications claires Donner les étapes par écrit S'assurer du regard Utiliser des dessins, Des images Laisser du temps

Faire des liens avec la réalité Donner les objectifs Donner le pourquoi Faire résumer Faire appel à l'imaginaire Mettre en action Faire appel aux connaissances







L'intelligence intrapersonnelle



L'intelligence linguistique



L'intelligence naturaliste



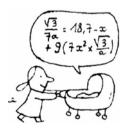
l'intelligence interpersonnelle



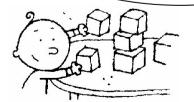
Illustrations : Olivier Latik



L'intelligence musicale



L'intelligence Logico-mathematique

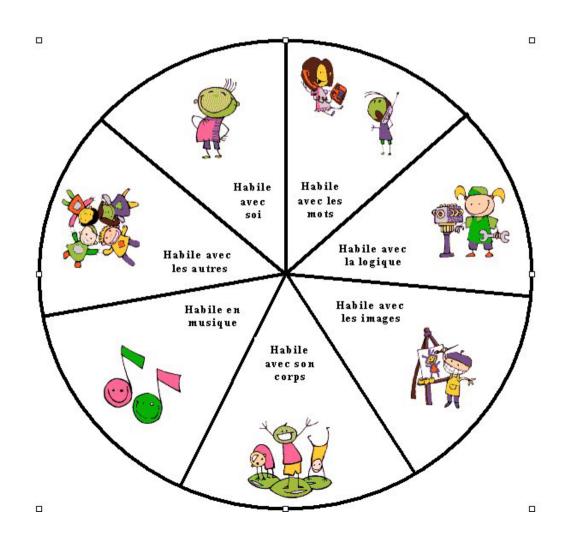


L'intelligence kinesthesique



L'intelligence spatiale

## les intelligence multiples



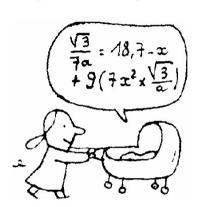
#### Intelligence linguistique



Écrire son propre livre d'histoire Rechercher des mots clés Créer des dialogues Résumer avec ses propres mots Définitions imaginaires Inventer des mots Lire une histoire, inventer la fin

Improvisation théâtrale Écriture libre

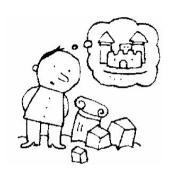
#### Intelligence logico math



Structurer la pensée: listes, Colonnes, schémas... Formules symboliques pour Résolution de problèmes Mettre des choses en ordre

Mots croisés, Casses têtes, Palindromes Jeux de vocabulaire, de stratégies, puzzles Se poser des questions Prédire ce qui va suivre Structure logique d'une phrase Faire un calendrier

#### Intelligence spatiale



Créer des textes à l'aide de mots

Et d'images

Une lettre sous forme de collage

Apprendre en couleur (feutre, peinture)

Exercices d'imagination

faire »comme si »

Création d'une œuvre d'art

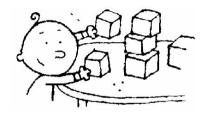
**Pictionnary** 

Imaginer le futur

**Films** 

Schémas heuristiques

#### Intelligence kinesthésique



Travailler à l'ordinateur
Taper à la machine
Penser avec les mains (manipuler)
Mimes
Marionnettes

#### Intelligence musicale



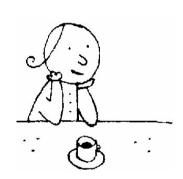
Écouter sa chanson préférée Chanter Transcrire les paroles Faire un texte de closure Faire modifier les paroles Poèmes, ritournelles Discographie Reproduire des sons, des rythmes Associer émotions et rythmes

#### Intelligence interpersonnelle



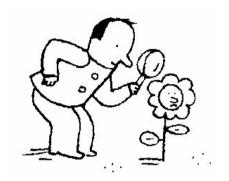
Lire à deux lire en groupe Histoire à suivre (l'un commence, L'autre poursuit) Interviews imaginaires Rééducation de groupe Jeux Faire comme si

#### Intelligence intrapersonnelle



Donner du temps
Fixer objectifs clairs
Recherche personnelle
Être attentif à ses pensées
Autoportrait
Documents de lecture variés
Encouragements

#### Intelligence naturaliste



#### Relier les activités à la nature

Source ( qu'est-ce qui me pousse )

curiosité

autodétermination

Sentiment de compétence

Conscience des buts MOTIVATION

Objectifs ( pour obtenir quoi?)

Satisfaction Personnelle

Accomplissement personnel

autonomie

Source ( qu'est-ce qui me pousse )

Menace

Culpabilisation

contrainte

MOTIVATION EXTRINSEQUE Objectifs ( pour obtenir quoi ? )

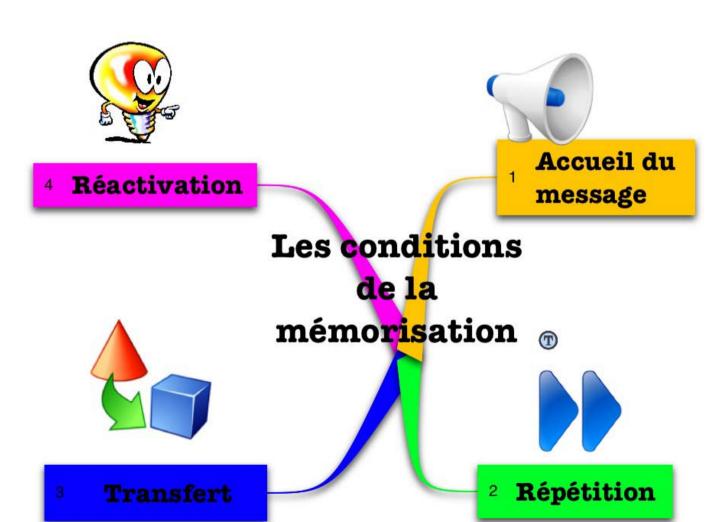
Valorisation /autrui

Levée de la contrainte/menace

Reconnaissance sociale

Obtention d'un gain

## La mémorisation



## Comment mémoriser?

#### Doubler les informations

- Le mouvement
- Les images mentales
- Le jeu
- Le dessin
- La transmission

# Comment organiser ses apprentissages?

- Mémorisation sensorielle (connaître sa préférence mais utiliser aussi la voie sensorielle en fonction de la tâche)
- Phase de compréhension
- Phase de réflexion
- Transfert ( pont vers le futur )
- Revision

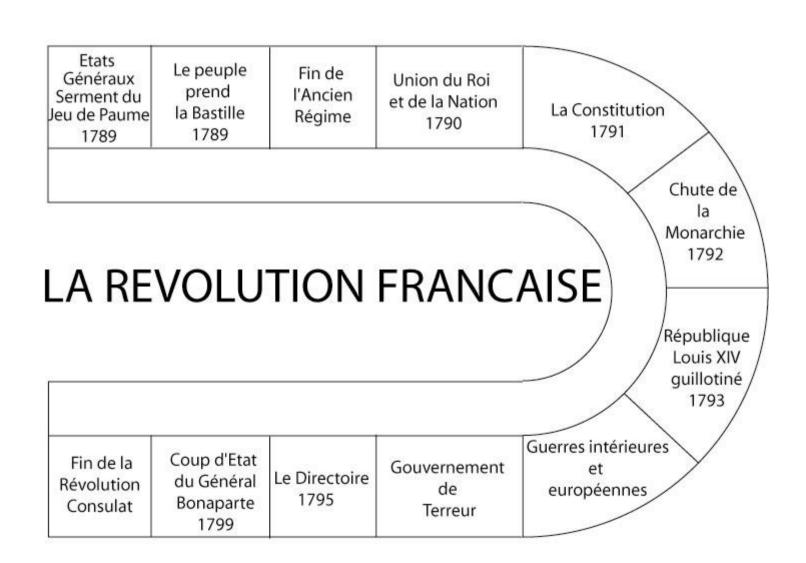
## Des outils spécifiques

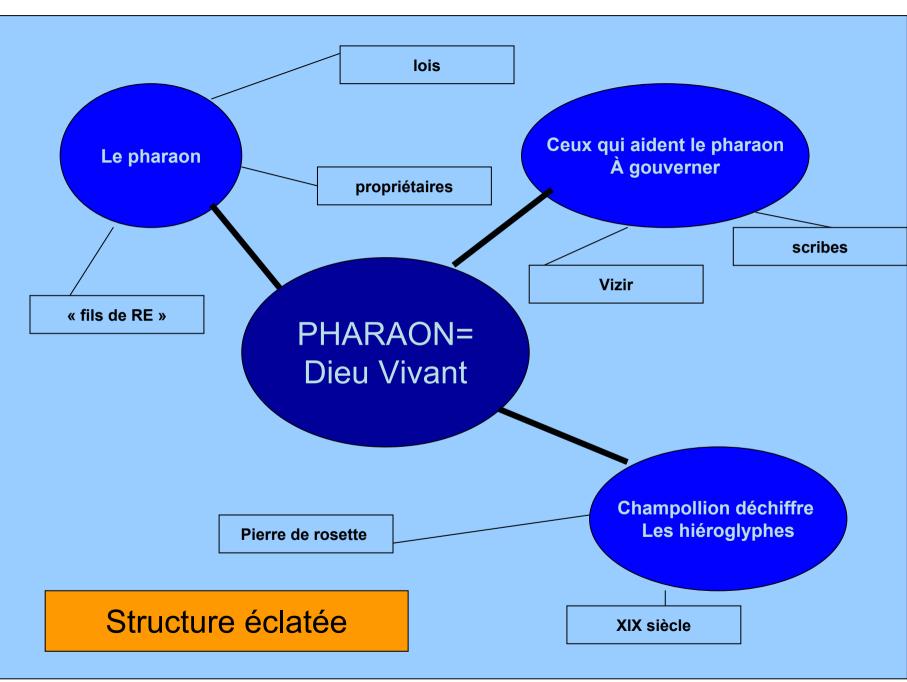
- Le fer à cheval
- Le schéma heuristique ou structure éclatée ou carte mentale

### Le fer à cheval



- Intérêt :
- Un seul visuel (Une image n'efface pas l'autre )
- Cree de la simultanéité à la structure séquentielle
- Des repères clairs
- favorise la mémorisation et la compréhension
- Convient aux narrations, aux récits
- Pourquoi Cette forme ?
  - Pour gagner de l'espace
  - Initie le sens de la lecture
  - lien visuel prégnant entre le début et la fin de la séquence





lois



Le pharaon



propriétaire

Ceux qui aident le pharaon À gouverner



« fils de RE »



PHARAON= **Dieu Vivant** 



Pierre de rosette

Vizir



scribes



**Champollion déchiffre** Les hiéroglyphes



XIX siècle

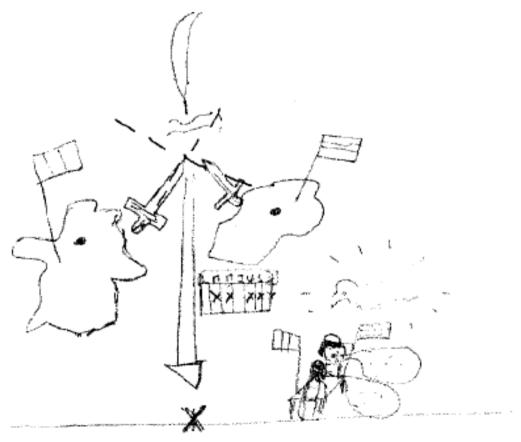
Structure éclatée

## Partir d'une définition ...

## **ARMISTICE**

Interruption provisoire des hostilités conclue par des états belligérants et qui précède souvent les pourparlers de paix.

# Pour finalement parvenir à un seul dessin



## L'armistice